



Bando di concorso 2022

Sesta edizione

I libri-gioco si fanno con le macchine

Borse di studio

L'Associazione Ts'ai Lun 105 bandisce per l'anno 2022 il concorso "I libri-gioco si fanno con le macchine" per due borse di studio finalizzate alla diffusione dell'attività istituzionale, in particolare quella di incentivare la conoscenza delle tecniche di produzione dei libri-gioco destinati alla prima infanzia.

Destinatari

Le borse di studio sono destinate a tutti coloro che:

- abbiano un'età compresa fra i 22 anni e i 32 anni compiuti o da compiere nell'anno 2022 (possono quindi partecipare i nati tra il 1990 e il 2000 compresi)
- siano residenti in Italia
- abbiano conseguito o stiano conseguendo una laurea triennale o quinquennale ad indirizzo artistico o tecnico oppure abbiano frequentato o stiano frequentando un corso attivato da istituzioni legate all'editoria oppure abbiano conseguito un diploma in ambiti coerenti con le finalità della borsa di studio.

Editori, tipografi, stampatori o altre realtà professionali che operino nell'ambito dell'editoria sono invitati a segnalare all'Associazione Ts'ai Lun 105 i soggetti che a loro avviso dimostrino nella pratica di avere i requisiti richiesti per partecipare al bando.

Scopi

Le borse di studio hanno lo scopo formativo di promuovere la conoscenza delle tecniche di produzione dei libri-gioco destinati alla primissima infanzia.

La peculiarità di questi prodotti di confine fra libro e gioco è quella di essere realizzati quasi esclusivamente in cartone e di contenere fustellature, piegature ed incastri, tutti ottenuti con macchine ad alta tecnologia cartotecnica. In tali prodotti la funzione del cartone non è solo quella di supporto su cui stampare parole e immagini, ma anche quella di comunicare messaggi conoscitivi da esplorare con gli occhi, le mani, la bocca e il corpo.

Per riuscire a realizzare questi prodotti complessi e favorire una maggiore varietà progettuale è importante appropriarsi di competenze tecniche specifiche di cui si sente molto la mancanza, soprattutto in Italia, in questi ultimi anni.

Per favorire l'incontro tra i giovani progettisti e il mercato editoriale e contribuire alla nascita di nuove opportunità di lavoro, l'Associazione Ts'ai Lun 105 ha creato un portfolio che raccoglie i progetti più interessanti presentati da candidati/e e vincitori/vincitrici nel corso delle diverse edizioni del bando.

La promozione e la rappresentanza dei progetti inseriti nel portfolio Ts'ai Lun 105 è affidata a [Phileas Fogg Agency](#) di Valentina Colombo, sulla base di una collaborazione gratuita e che esclude qualsiasi rapporto di tipo economico fra l'Agenzia e l'Associazione.

È possibile consultare il portfolio Ts'ai Lun 105 al seguente link:

www.libri-gioco.it/portfolio-tsai-lun-105/

Caratteristiche

Le borse di studio consistono in un contributo economico pari a € 5.000,00 lordi ciascuna per lo svolgimento di uno stage formativo e lavorativo di due settimane presso la Cartotecnica Montebello S.p.A. di Sarégo (VI), leader europeo nel settore. Il programma didattico dello stage è pubblicato sul sito www.libri-gioco.it.

Il contributo viene erogato in due tranches: la prima (€ 2.500,00 lordi) verrà versata all'inizio dello stage, la seconda (€ 2.500,00 lordi) a conclusione del percorso formativo e sarà vincolata alla positiva valutazione finale da parte della commissione di selezione.

I borsisti acconsentono all'inserimento del proprio progetto di fine percorso, frutto dello stage in cartotecnica, all'interno del portfolio Ts'ai Lun 105 affidando la rappresentanza del progetto all'agenzia Phileas Fogg Agency, che ne gestirà i relativi diritti d'autore. Il rapporto tra il/la progettista e l'agenzia sarà regolato da un contratto diretto tra le due parti, restando l'Associazione del tutto estranea a tale attività.

Modalità di partecipazione

La candidatura in tutte le sue parti può essere presentata solo da una singola persona.

Le domande di ammissione al bando dovranno essere presentate esclusivamente on-line entro il 15 luglio 2022 utilizzando unicamente i moduli disponibili sul sito www.libri-gioco.it/modulo-partecipazione, corredati della documentazione richiesta:

- Carta di identità in corso di validità
- Modulo *Curriculum* scaricabile dal sito www.libri-gioco.it
- Modulo *Questionario* scaricabile dal sito www.libri-gioco.it
- Materiale progettuale. Come indicato nel modulo *Questionario*, affinché la commissione possa valutarne l'approccio alla progettazione e ai libri-gioco destinati alla prima infanzia, è richiesto ai candidati e alle candidate di supportare la candidatura con un video (non più lungo di 90 secondi) o un racconto per immagini che presentino o illustrino un prototipo di lavoro progettato.

Per evitare possibili problematiche nell'invio della documentazione, i candidati e le candidate sono tenuti al rispetto delle regole di nomenclatura e di dimensione dei file indicati nel modulo di partecipazione.

La commissione di selezione potrà richiedere ai candidati e alle candidate ulteriori informazioni sul loro percorso formativo, visionare i loro lavori ed anche incontrarli personalmente qualora venisse ritenuto utile.

La commissione comunicherà i nominativi dei candidati e delle candidate prescelti per le due borse di studio entro il 30 settembre 2022.

Indipendentemente dall'esito della selezione, la commissione di selezione potrà richiedere a uno o più candidati/e il consenso di inserire nel portfolio Ts'ai Lun 105 il progetto presentato in fase di candidatura. Qualora il candidato / la candidata accetti, stipulerà un contratto per la gestione dei diritti del progetto direttamente con l'agenzia Phileas Fogg Agency, che rappresenta il portfolio Ts'ai Lun 105, come sopra indicato.

Svolgimento dello stage e attività dei borsisti

Lo stage si svolgerà a gennaio del 2023; il periodo esatto sarà comunque concordato fra la commissione di selezione, i due borsisti e i funzionari della Cartotecnica Montebello S.p.A..

Durante lo stage (esclusivamente nelle ore lavorative diurne) i borsisti saranno assistiti da personale specializzato dello staff dello stabilimento che li accompagnerà dando loro le spiegazioni teoriche essenziali per appropriarsi delle competenze indispensabili a chi debba intervenire nel complesso passaggio tecnico che trasforma il progetto-libro in prodotto industriale.

Questo passaggio prevede competenze di stampa (sia della carta che del cartone) ma soprattutto la conoscenza delle macchine coinvolte nel processo di trasformazione del progetto in prodotto: fustellatrici, sia manuali che automatiche, cordonatrici, piegatrici, raccogliatrici, incollatrici, spiratrici, oltre a tutte le opportunità fornite dalla tecnica digitale e dalle sue applicazioni quali laser, stampa a 3D, ecc..

Lo stage prevede anche la visita accompagnata a un fustellificio e a un fustellatore ubicati in zona.

Commissione di selezione e di valutazione

La selezione dei due destinatari delle borse di studio per il 2022 sarà curata da una commissione costituita da:

- Emanuela Bussolati, progettista e autrice di libri-gioco
- Domenico Caputo, presidente della Cartotecnica Montebello S.p.A.
- Diletta Colombo, libraia della Libreria Spazio B**K di Milano
- Loredana Farina, presidente della Associazione Ts'ai Lun 105
- Andreina Speciale, responsabile della produzione della casa editrice Il Castoro

Valutazione dello stage

Alla fine dello stage, a ognuno dei borsisti verrà richiesto:

- di redigere la scheda tecnica di produzione di un libro-gioco già prodotto che verrà loro assegnato;
- di proporre un prototipo di libro-gioco da loro progettato, anche questo corredato dalla scheda tecnica di produzione e da una presentazione accurata e chiara contenente i dati essenziali per identificarlo (titolo, sottotitolo, formato, numero di pagine, ecc.) e una descrizione dei contenuti e delle finalità del libro-gioco stesso.

Le schede di entrambi i prototipi, che dovranno essere consegnate entro i successivi due mesi, dovranno essere complete dei dettagli relativi a tutte le fasi di lavorazione [messa in macchina, stampa, assemblaggio, rifinitura completa] che trasformano il progetto-libro in prodotto-libro destinato al mercato. Attraverso le schede tecniche i borsisti dovranno dimostrare di aver recepito l'esperienza fatta presso la Cartotecnica Montebello S.p.A., muovendo i primi passi verso un processo più consapevole di produzione dei libri-gioco. Soltanto dopo la positiva valutazione di tutti gli elementi da parte della commissione di selezione, che si sarà avvalsa anche del parere degli esperti della Cartotecnica che hanno affiancato i borsisti durante lo stage presso lo stabilimento, entro un mese dalla consegna del materiale richiesto, verrà versata ai borsisti la seconda tranche della borsa di studio, quale incentivo a continuare liberamente la ricerca in questo ambito e come incoraggiamento alla sperimentazione e all'applicazione delle conoscenze acquisite.

Associazione Ts'ai Lun 105 www.libri-gioco.it - info@libri-gioco.it